

江苏财会职业学院文件

苏财会院〔2019〕19号

关于举办江苏财会职业学院 2019年春季田径运动会的通知

各单位、各部门：

为全面贯彻党的教育方针，认真落实立德树人根本任务，进一步推动阳光体育运动的开展，经研究决定，学校将于2019年4月25日至4月26日举办校春季田径运动会。现基础部已经制定出本次田径运动会竞赛规程，请各系认真组织报名和训练工作，争取在比赛中取得优异成绩。各相关职能部门要紧密配合，精心组织，为把本次田径运动会办成高质量的体育盛会做出应有的贡献。

特此通知

附件：江苏财会职业学院 2019 年春季田径运动会竞赛规
程

江苏财会职业学院
2019年3月22日



附件

江苏财会职业学院 2019 年春季 田径运动会竞赛规程

一、主办单位：江苏财会职业学院

二、承办单位：教务处 学工处 基础部联合承办

三、比赛时间：2019 年 4 月 25-26 日（周四、周五），
部分田赛的及格赛提前进行，具体时间另行通知。

四、比赛地点：校内田径场、篮球场

五、参赛单位：江苏财会职业学院全日制在校班级

甲组：15、16、17、18 五年制高职

乙组：17、18 级三年制大专班

六、比赛项目：

1、男子甲、乙组：

100 米、200 米、400 米、800 米、1500 米、4×100 米接力、板鞋（60 米往返）、跳高、跳远、铅球（6 公斤）、飞盘，
共计 11 项。

2、女子甲、乙组：

100 米、200 米、400 米、800 米、1500 米、4×100 米接力、板鞋（60 米往返）、跳高、跳远、铅球（4 公斤）、飞盘，
共计 11 项。

七、报名办法：

1、以班级为单位将报名表（纸质和统一电子格式）于 2019
年 3 月 29 日前交到各系，各系收齐报名表（纸质和统一电子

格式)并初审后交到基础部于传海老师处(体育馆一楼办公室)。

2、严格按电子报名表格式填报(格式不得更改),各班可报参赛运动员15人,其中男生或女生各不超过10人;每人限报2项,每项限报2人(接力限报1队4人,板鞋限报1队3人,不按报名规则的班级取消该项参赛资格)。

3、参加比赛的运动员必须参加人身意外保险(各系负责审核)。

八、比赛办法:

1、比赛采用最新《田径竞赛规则》和其它单项竞赛规则。

2、报名较多的田赛项目提前进行及格赛,具体时间另行通知;径赛100米、200米和板鞋项目采用预赛、决赛二轮赛制,按预赛成绩取前8名进入决赛,如果第8名成绩相同,则抽签决定进入决赛人选;其它径赛项目采用预决赛制,按成绩决定前8名名次。

3、径赛项目凭校园卡提前20分钟到检录处检录(点名),检录3次不到者作弃权论,检录完成后由工作人员统一带到比赛场地;田赛项目凭校园卡提前15分钟直接到比赛场地检录,检录3次不到者以弃权论。

4、运动员在遇到田赛和径赛同时进行,可以向田赛裁判长提出以不同于原比赛顺序试跳或试投1次,按时参加径赛项目的比赛。

5、400米及以下比赛必须采用蹲矩式起跑,必须使用起跑器。

- 6、所有比赛器材由学校统一提供。
- 7、运动员号码布由学校统一提供。
- 8、运动员不得穿着安装有长钉的钉鞋参加比赛。

九、名次录取、计分及奖励办法:

- 1、每个单项取前 3 名颁发奖牌，并给予适当物质奖励。
 - 2、每个单项前 8 名按 9、7、6、5、4、3、2、1 计入班级总分，若名次并列，则 2 个名次所得分之和除以 2 计入班级总分；接力项目和板鞋比赛加倍计分；破学校纪录者加 10 分；全校按系计算团体总分，取总分前 3 名进行奖励，颁发奖杯(若积分相等，则以破纪录多者、取得第 1 名项目多者名次列前)；比赛设精神文明奖 1 名，优秀组织奖 1 名，颁发奖杯。
 - 3、当某一项目报名人数不足 8 人时，则递减 1 人录取名次。
 - 4、当某一项目报名人数不足 3 人时，则取消该项目比赛。
- #### 十、本竞赛规程解释权归基础部，未尽事宜另行通知。

江苏财会职业学院 2019 年春季田径运动会报名表

单位简称 _____

说明：①单位简称 5 个汉字。②领队、教练各必报一人。③队员姓名为必填，同名加 1 以示区别。④参赛

领队 _____

项目请填写入 1，禁录其他字符。⑤接力赛请填写一个拟参赛选手，不再另报名。⑥不要改动工作表《报名表》名

称。⑦报名结束后将此文件另存为单位名称报送。⑧不要添加行、列、合并、计算、添加落款等处理。

单位组别 _____

注意：⑨单位组别为必填，从下拉列表中选择。⑩个人组别不填。⑪号码不填，由系统自动赋予。

队员姓名	性别	号码	个人组别	100 米	200 米	400 米	800 米	1500 米	4*100 米	板鞋	跳远	跳高	飞盘	铅球

江苏财会职业学院办公室

2019年3月22日印发
